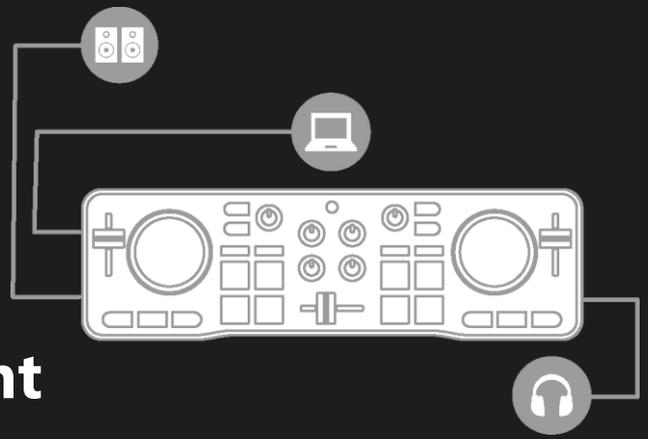


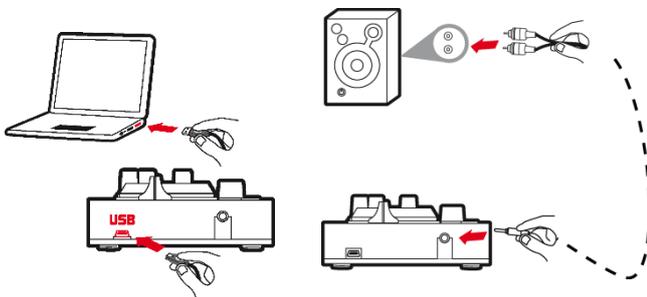
Comment utiliser Hercules DJControl Starlight



1 Installez le matériel DJ

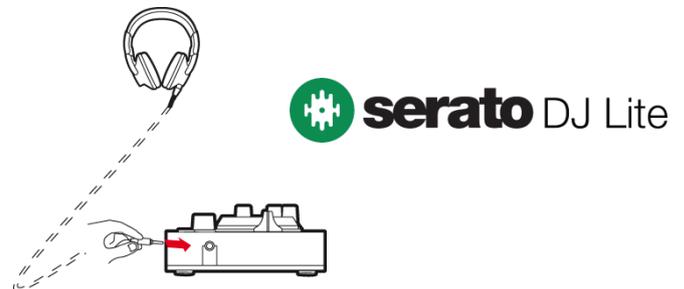
CONNECTEZ

- L'ordinateur à une prise secteur.
- Le câble USB à la DJControl Starlight.
- Le câble USB à l'ordinateur.
- Le câble d'enceinte à la sortie Master de la DJControl Starlight et aux connecteurs d'entrée des enceintes.
- Le casque à la prise casque de la DJControl Starlight (sur le côté droit de la DJControl Starlight).



COPIEZ ET INSTALLEZ

- Copiez des morceaux dans le dossier **Ma musique** sous Windows ou dans le dossier **Musique** sous macOS.
- Téléchargez Serato DJ Lite : <https://serato.com/dj/lite>
- Installez Serato DJ Lite sur votre ordinateur.



2 Ajoutez des morceaux à la bibliothèque Serato DJ Lite

AJOUTEZ DES MORCEAUX DANS SERATO DJ LITE

- 1 – Cliquez sur le bouton **Fichiers** dans Serato DJ Lite.



- 2 – Accédez au dossier dans lequel se trouvent les morceaux (par exemple, **Ma musique** sous Windows / **Musique** sous macOS).
- 3 – Sélectionnez des fichiers et faites-les glisser vers la bibliothèque de Serato (le volet situé sous la fenêtre de navigateur) :
 - Sélectionnez des fichiers tout en appuyant sur la touche **Ctrl** ou **Maj** du clavier de votre ordinateur, puis faites-les glisser vers la bibliothèque Serato.

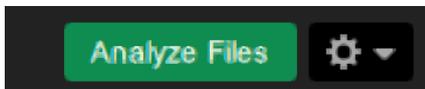
DÉPOSEZ LES MORCEAUX DANS LA BIBLIOTHÈQUE SERATO



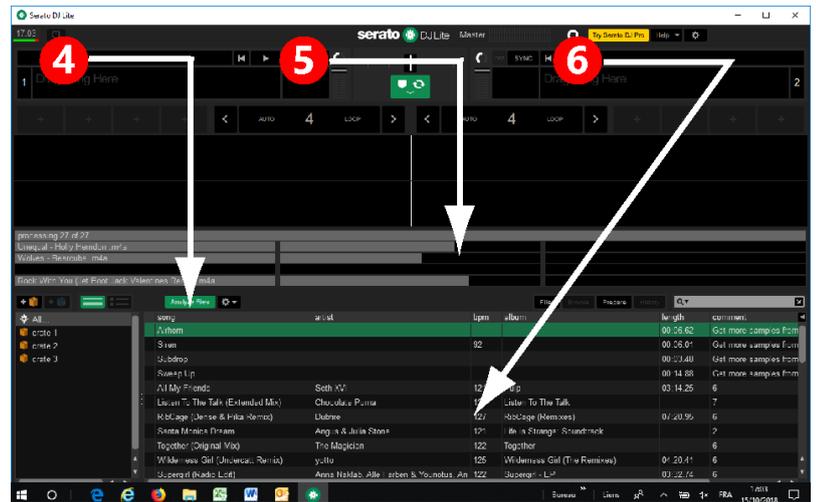
3 Analysez les morceaux dans Serato DJ Lite

ANALYSEZ LES MORCEAUX

Pour analyser les morceaux, **DÉCONNECTEZ d'abord la DJControl Starlight du port USB de l'ordinateur**, puis repérez le bouton **Analyser les fichiers** (initialement noir, devient vert pendant l'analyse).



- Commencez par sélectionner tous les morceaux dans la bibliothèque Serato (**Ctrl+A**), puis :
- 4 – Cliquez sur le bouton **Analyser les fichiers** dans Serato DJ Lite.
- 5 – Des barres grises indiquent la progression de l'analyse.
- 6 – Lorsqu'un morceau a été analysé, son taux de BPM s'affiche dans le navigateur.



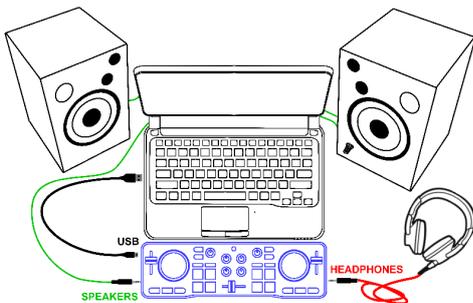
Lorsque les barres de progression grises disparaissent, l'analyse est terminée.

Une fois l'analyse terminée, reconnectez la DJControl Starlight au port USB de votre ordinateur.

4 Placez la DJControl Starlight près de l'ordinateur portable

POSITION DE LA DJCONTROL STARLIGHT

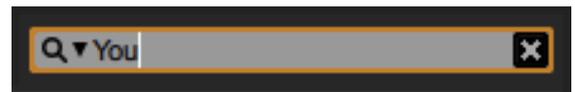
- Placez la DJControl Starlight devant le clavier de l'ordinateur.



- La position des connecteurs, sur les côtés gauche et droit de la DJControl Starlight, permet de placer le contrôleur contre l'ordinateur.

AVANTAGES DE CETTE POSITION

- Cette position (près de l'ordinateur) permet au DJ :
 - De parcourir la bibliothèque à l'aide de la souris ou du pavé tactile de l'ordinateur.
 - De saisir les noms des morceaux dans le champ de recherche de Serato DJ Lite.



- D'utiliser les raccourcis-clavier de Serato DJ Lite.
- D'accéder au bouton **Lecture auto** de Serato DJ Lite pour charger et lire automatiquement le morceau suivant à la fin du morceau actuel.



5 Chargez un morceau sur une platine dans Serato DJ Lite

CHARGEZ UN MORCEAU

- À l'aide de la souris ou du pavé tactile de l'ordinateur, sélectionnez un morceau dans la bibliothèque.



- Maintenez appuyé le bouton gauche de la souris ou du pavé tactile de l'ordinateur, puis faites glisser le morceau vers une platine dans Serato DJ Lite : la bordure de la platine devient verte.

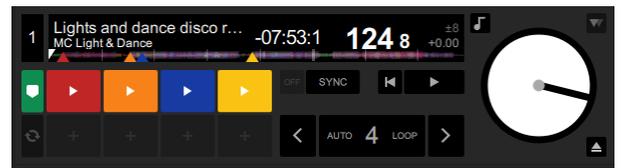


LISEZ LES DONNÉES DU MORCEAU

- Relâchez le bouton gauche de la souris ou du pavé tactile de l'ordinateur : le morceau est chargé sur la platine.



- La platine affiche le nom du morceau et de l'artiste, ainsi que la durée et le taux de BPM du morceau.



6 Vue d'ensemble des platines de Serato DJ Lite

ZONE DE FORMES D'ONDE

De grandes formes d'onde offrent une représentation visuelle des morceaux actuellement chargés sur chacune des platines :

- Forme d'onde supérieure = platine 1 / inférieure = platine 2.
- Les différentes couleurs représentent les fréquences : rouge = basses / vert = moyennes / bleu = hautes.
- Pics des formes d'onde = battements.

HOT CUES

Si votre morceau contient déjà des Hot Cues, ils seront représentés sous la forme suivante :

- 4 flèches de différentes couleurs sur la vue d'ensemble des formes d'onde.
- 4 boutons de couleurs correspondantes affichés sous les indications de durée et de valeur de BPM du morceau (dans l'exemple ci-dessous : rouge, orange, bleu, jaune). Si aucun Hot Cue n'est présent, ces 4 boutons restent noirs.



7 Placez des points Cue et des Hot Cues dans Serato DJ Lite

EXPLICATIONS

Les points Cue et les Hot Cues sont des repères dans un morceau :

- **Cue In** = l'instant auquel doit démarrer la lecture du morceau ; il s'agit souvent du premier battement. Dans Serato DJ Lite, ce point est indiqué par une flèche blanche.
- **Hot Cue** = instants d'importance spécifique pour le DJ, accessibles en appuyant sur les pads Hot Cue de la DJControl Starlight.
- Serato DJ Lite gère jusqu'à 4 Hot Cues.



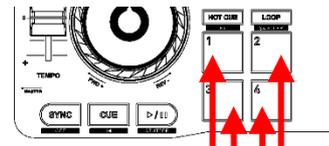
Hot Cue 1 : rouge
Hot Cue 2 : orange
Hot Cue 3 : bleu
Hot Cue 4 : jaune

ACTIONS

- Appuyez sur la touche **CUE** de la DJControl Starlight pour placer un point Cue In ou pour accéder au point Cue In.



- Activez le mode **HOT CUE**, puis appuyez sur les pads 1 à 4 pour définir les points Hot Cue 1 à Hot Cue 4.



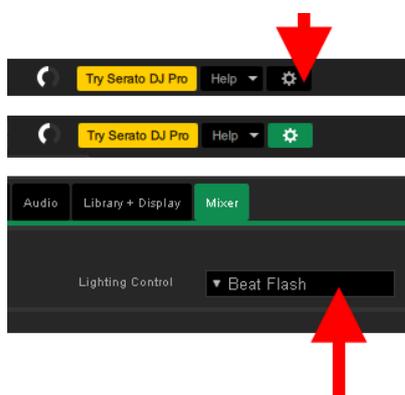
- Pour déplacer le point Cue In, mettez la lecture du morceau en pause, accédez à l'emplacement auquel vous souhaitez placer le point Cue In, puis appuyez sur la touche **CUE**.
- Pour supprimer un Hot Cue, appuyez sur la touche **SHIFT** de la DJControl Starlight et sur un pad.

8 Activez le rétroéclairage de la base au rythme des battements

CONFIGUREZ LE MODE D'ÉCLAIRAGE DANS SERATO DJ LITE

Choisissez un mode d'éclairage parmi les 7 modes disponibles :

- Cliquez sur le bouton **Paramètres** (icône en forme d'engrenage) dans la barre supérieure de Serato DJ Lite.
- Accédez à l'onglet **Mixeur**.
- Dans le champ **Contrôle de l'éclairage**, sélectionnez **Beat Flash**.



SUR LA DJCONTROL STARLIGHT

- Lancez la lecture d'un morceau.
- Le rétroéclairage intégré à la base de la DJControl Starlight s'active au rythme des battements du morceau pour vous aider à apprendre à mixer et faciliter le comptage des battements 1 à 4 :
 - Battement 1 = rouge / Battements 2, 3, 4 : bleu

